

3. より複雑なデータ構造

- 以下では，グラフとして，多重辺やループを持たない無向グラフのみを考える．
- 閉路を持たない連結グラフを木という．
- 特別な頂点が 1 つ定められている木を根付き木といい，この特別な頂点を根という．隣接する 2 頂点 P, Q に対し， P の方が根に近いとき， P を Q の親， Q を P の子という．また，頂点 Q から根までの道の中に頂点 P があるとき， P を Q の先祖， Q を P の子孫という．子を持たない頂点を葉という．頂点から根までの道の長さをその頂点の深さという．頂点の深さの最大値を根付き木の高さ^{*1}という．
- 各頂点の子の数が n 以下であるような根付き木を n 分木という．
- 2 分探索木とは，各頂点の値が，それより左にある子孫の値より大きく，それより右にある子孫の値より小さいような 2 分木である．次の操作が可能である．
 - insert(x): x を追加する．
 - delete(x): x を取り除く．

データを追加する際には正しい位置に葉を付け加えればよい．データの削除は次のように行われる．まず，削除する頂点が葉である場合は，それを取り除けばよい．削除する頂点が 1 個の子を持つ場合，前後の頂点をつなげばよい．削除する頂点が 2 個の子を持つ場合，左側の子孫のうち値が最大のもの（または右側の子孫のうち値が最小のもの）を削除する頂点の位置に移せばよい．一般に，2 分探索木はデータの探索が高速に可能である（平均で $O(\log n)$ 回の比較でよい）．しかし，データの追加・削除の順序によっては木の大きくなり，効率が非常に悪くなる．

- 優先順位付きキューは，次の操作を持つデータ構造である．
 - insert(x): x を追加する．
 - deletemin: 優先順位付きキューの最小の要素を返し，キューから取り除く．
- 優先順位付きキューの実装として，半順序木を使うことができる．半順序木とは，各頂点の値がその子の値以下になる 2 分木である．優先順位付きキューを実装するときは，さらに，半順序木の最下段以外の段は頂点で埋まっており，最下段は左詰めになっていることを要求する．この条件を満たす半順序木を配列で表現したものをヒープ^{*2}という．半順序木に要素を追加，削除する際には，その性質を保つように頂点を入れ替える必要がある．

*1 頂点の深さの最大値に 1 加えたものを高さと呼ぶこともある．

*2 この条件を満たす半順序木をヒープと呼ぶこともある．

問題

- 3-1. n 個の頂点を持つ木は $n - 1$ 本の辺を持つことを示せ .
- 3-2. 要素 27, 18, 28, 45, 90, 23, 53 を持つ 2 分探索木の中で , 高さが最も小さくなるものと , 高さが最も大きくなるものをそれぞれ 1 つずつ図示せよ .
- 3-3. n 分木 T の高さが h であるとき , T の頂点の個数の最大値と最小値を求めよ .
- 3-4. 空の 2 分探索木に対し , 次の操作を行ったときの過程と最終的に得られる木を図示せよ .

insert(74) → insert(97) → insert(12) → insert(64) →
insert(65) → delete(65) → delete(12)

- 3-5. 空の 2 分探索木に対し , 次の操作を行ったときの過程と最終的に得られる木を図示せよ .

insert(67) → insert(99) → insert(13) → insert(73) →
insert(37) → delete(67) → delete(73)

- 3-6. 要素 1, 2, 3, 4 を持つ半順序木であって , 優先順位付きキューを実装する際の条件を満たすもの , すなわち , 半順序木の最下段以外の段は頂点で埋まっており , 最下段は左詰めになっているものをすべて図示せよ .
- 3-7. 半順序木で実装された空の優先順位付きキューに対し , 次の操作を行ったときの過程と最終的に得られる木を図示せよ .

insert(62) → insert(92) → insert(94) → insert(54) →
deletemin → deletemin → insert(40)

- 3-8. 半順序木で実装された空の優先順位付きキューに対し , 次の操作を行ったときの過程と最終的に得られる木を図示せよ .

insert(31) → insert(61) → insert(37) → insert(73) →
deletemin → insert(15) → deletemin