

アルゴリズム A 演習

担当：内田 幸寛

演習の内容・目的

アルゴリズム A で学ぶ内容をもとに C 言語によるプログラミング演習を行う。
初歩的なプログラミングを通してプログラミングに対する理解を深めると共に、様々な計算手順をプログラミング言語によって記述する能力を取得することを目的とする。

演習方法

毎回演習問題のプリントを配布するので、その問題に従ってプログラムを作成する。指定された問題について、作成したプログラムを印刷し、学修番号・氏名を書いて提出する。

また、レポート問題を適宜出題するので、それを解いて提出する。

テキスト・参考書等

教科書として、

- 柴田望洋『新版 明解 C 言語 入門編』ソフトバンククリエイティブ，2004

を用いる。しかし既に他の C 言語の入門書を持っている場合、新たに購入する必要はない。

参考書として、以下を挙げておく。

- 結城浩『新版 C 言語プログラミングレッスン入門編』ソフトバンククリエイティブ，2006。
プログラミングの経験を仮定せず、やさしく丁寧に書かれた C 言語の入門書。
- B. W. カーニハン，D. M. リッチー著，石田晴久訳『プログラミング言語 C』第 2 版，共立出版，1989。
C 言語のバイブルと言われる本（の日本語訳）。著者の頭文字を取って「K&R」と呼ばれる。

成績評価方法

授業参加度 (40%)，レポート (60%) により評価する。原則として、合計 4 回以上欠席した場合は不合格とする。

オフィスアワー

8 号館 6 階 667 号室，水曜 5 時限 (16:20-17:50)

ウェブページ

<http://www.comp.tmu.ac.jp/y-uchida/lectures/>

講義に関する情報をここに掲載する。配布した演習問題などはここから入手できるようにする。