

2. 和と漸化式, 基本的なデータ構造

問題

(解答に際して, その問題より前にある問題の結果を用いてもよい.)

$$2-1. \sum_{k=1}^n k = O(n^2), \sum_{k=1}^n k^2 = O(n^3) \text{ が成り立つことを示せ.}$$

$$2-2. \sum_{k=1}^n 2^k = O(2^n), \sum_{k=1}^n \frac{1}{3^k} = O(1) \text{ が成り立つことを示せ.}$$

$$2-3. \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = O(\log n) \text{ が成り立つことを示せ.}$$

2-4. フィボナッチ数列 $\{F_n\}$ を

$$F_1 = 1, \quad F_2 = 1, \quad F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$$

で定義する. F_n の一般項を求めよ. また, $F_n = O(f(n))$ となる簡単な関数 $f(n)$ を一つ与えよ.

2-5. 数列 $\{a_n\}$ を

$$a_1 = 0, \quad a_2 = 2, \quad a_{n+2} = 4a_{n+1} - 4a_n$$

で定義する. a_n の一般項を求めよ. また, $a_n = O(f(n))$ となる簡単な関数 $f(n)$ を一つ与えよ.

2-6. $c > 0$ を実数とする. 関数 $T: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ が

$$T(1) = 1, \quad T(n) = 3T(\lceil n/2 \rceil) + cn$$

で与えられているとする. ここで, $\lceil n/2 \rceil$ は $n/2$ の切り上げである.

(a) 関数 T が狭義単調増加であることを示せ.

(b) 数列 $\{a_n\}$ を $a_n = T(2^n)$ で定義する. a_n の一般項を求めよ.

(c) $T(n) = O(n^{\log_2 3})$ であることを示せ.

2-7. n 個の整数が格納されている配列 a に対して, 和 $\sum_{i=1}^n a[i]$ を求めるアルゴリズムを書け.

2-8. n 個の整数が格納されている配列 a と, 整数 x に対して, $a[i] = x$ となる添字 i を求めるアルゴリズムを書け. (そのような添字 i が少なくとも一つ存在すると仮定してよい.)

2-9. 次の表で表される、「火」で始まり「木」で終わる単方向連結リストを考える。

アドレス	10	20	30	40	50	60
データ	月	火	水	木	金	土
ポインタ	30	50	60	0	10	40

リストの先頭を指すポインタは 20 であり，指し示す要素がないときポインタは 0 とする．いま，このリストの「土」の直後に新たなデータ「日」を挿入したい．データ「日」のアドレスが 70 であるとき，どのような操作をすればよいか述べ，その結果として得られるリストを上の表のように表せ．

2-10. 次の表で表される、「火」で始まり「木」で終わる双方向連結リストを考える．

アドレス	10	20	30	40	50	60
データ	月	火	水	木	金	土
先行要素へのポインタ	50	0	10	60	20	30
後続要素へのポインタ	30	50	60	0	10	40

指し示す要素がないときポインタは 0 とする．いま，このリストからデータ「金」を取り除きたい．どのような操作をすればよいか述べ，その結果として得られるリストを上の表のように表せ．

2-11. 次の操作を持つスタックを考える．

push(x) スタックの一番上に x を挿入する．

pop スタックの一番上の要素を返し，それをスタックから取り除く．

空のスタックに次の操作を行ったとき，スタックがどのようになるか答えよ．

push(5) → push(6) → push(2) → push(1) → pop →
pop → push(3) → pop → pop → push(4)

2-12. 次の操作を持つキュー（待ち行列）を考える．

enqueue(x) キューの最後尾に x を挿入する．

dequeue キューの先頭の要素を返し，それをキューから取り除く．

空のキューに次の操作を行ったとき，キューがどのようになるか答えよ．

enqueue(5) → dequeue → enqueue(2) → enqueue(4) → enqueue(3) →
dequeue → dequeue → enqueue(6) → enqueue(1) → dequeue